

Gara XC permban 5 elemente.

Ato jane shenuar dhe spjeguar me poshte.

1. Take Off (TO)

2. Speed Section (SS)

3. Turnpoints (TP)

4. End of Speed Section (ESS)

5. Goal - Vend-aterrimi (GOAL)

1. Take Off

Ky eshte vendi ku behet nisja e piloteve per gare.

Dritarja e kohes se nisjes zgjat 2 ore (PSH: window open 1200 hrs - window closed 1400 hrs)

2. Start Section (SS)

Ky eshte cilindri i pare i gares. Nga ky cilinder fillon te llogaritet kohezgjatja e gares.

Ky cilinder e ka kohen e tij te hapjes. Zakonisht hapet 30-60 min pas hapjes se dritares se nisjes, kjo per arsye qe te lejoje pilotet qe te arrijne lartesi te mjaftueshme per te filluar garen.

Fillimi i llogaritjes se kohes se gares behet ne dy metoda:

a. exit (ne dalje te cilindrit)

b. enter (ne hyrje te cilindrit)

3. Turnpoints (TP)

Ky eshte cilindri qe vie pas cilindrit SS. Gara duhet te permbaje se paku 1 dhe me se shumti 5 cilindra te tille.

Ky cilinder mund te gjindet edhe brenda cilindrit SS.

4. End of Start Section (ESS)

Ky eshte cilindri i fundit ne te cilin llogaritet kohezgjatja e gares.

Kur piloti hyn ne kete cilinder, koha e gares se pilotit ndalet dhe kjo kohe eshte rezultative.

Poashtu ky cylinder ka kohen e perfundimit te gares, qe zakonisht eshte 6 ore pas hapjes se dritares se nisjes.

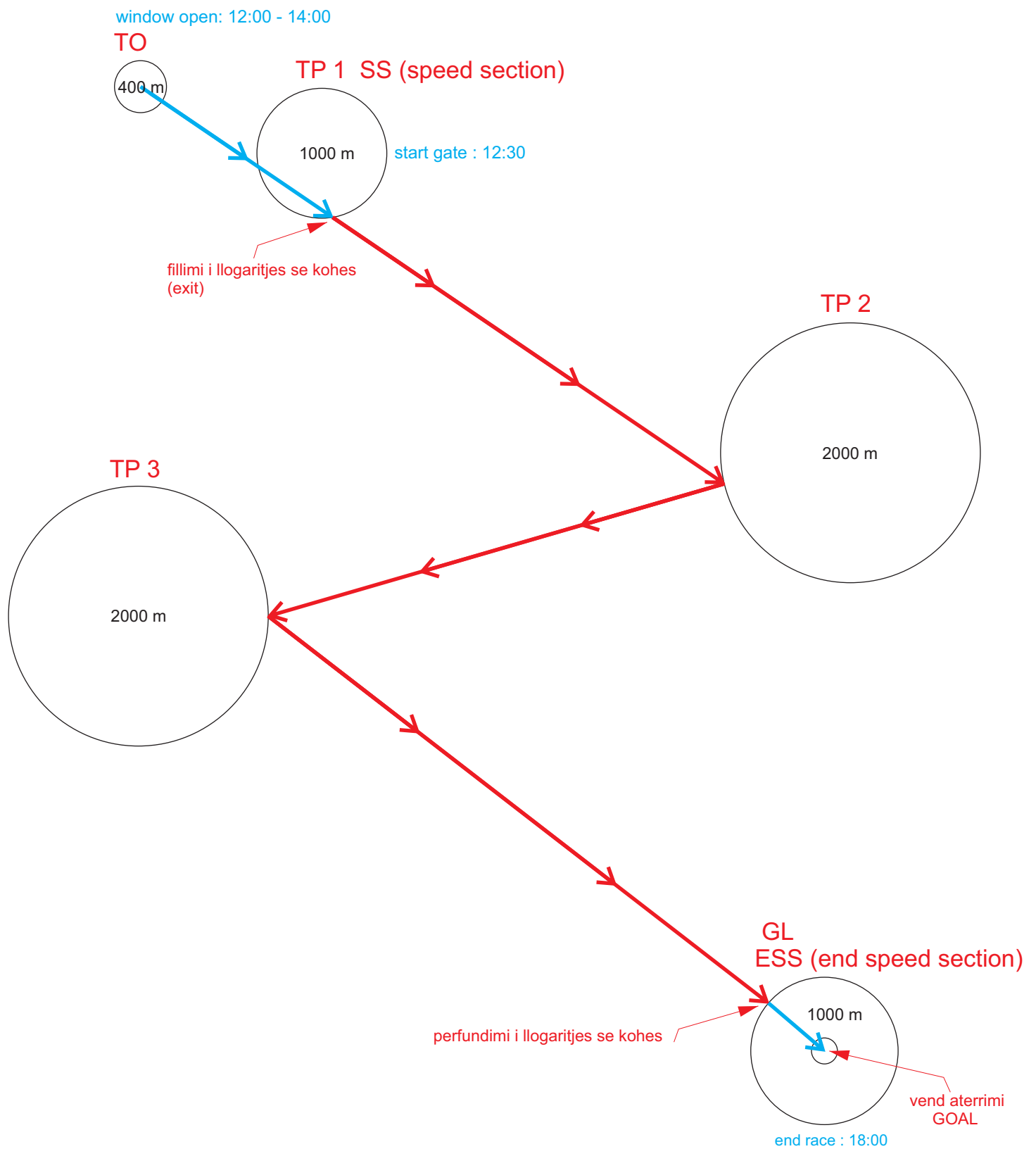
5. Goal - Vend-aterrimi (GOAL)

Ky eshte vendi ku behet ulja e piloteve - aterrimi.

Ky element mund te jete cilinder (max 400 m) dhe vize (max 200 m).

GOAL gjindet brenda cilindrit **ESS**.

Gara perfundon kur piloti hyn ne cilindrin ESS.



TO - Vendi i nisjes (prej ores 12:00 deri 14:00)

TP 1 - **SS** Cilindri i pare i gares. Ky cilindër aktivizohet prej ores 12:30 (koha e pilotit fillon te llogaritet ne momentin kur piloti del nga cilindri

TP 2 - Cilindri **TP**

TP 3 - Cilindri **TP**

GL - **ESS** Cilindri i fundit i gares. Kur piloti hyn ne kete cilindër, koha e tij ndalet se llogaritur.